**1.4 Инструменты разработки**

Для разработки данного проекта будет выбрана среда разработки Visual Studio, которая является наиболее актуальной средой для создания приложений данного типа.

Разработка будет производится на таких языках программирования, как:

− HTML (HyperText Markup Language) – для создания разметки сайта;

− CSS (Cascading Style Sheets) – формальный язык описания внешнего вида документа, написанного с использованием языка разметки;

− JavaSсript – «оживление сайта», задание реакции элементов на действия пользователя; прототипно-ориентированный сценарный язык программирования. JavaScript обычно используется как встраиваемый язык для программного доступа к объектам приложений. Наиболее широкое применение находит в браузерах как язык сценариев для придания интерактивности веб-страницам.

Иные инструменты, используемые при разработке и написании сопутствующей документации:

− WEB-ресурс DRAW.IO – будет использоваться для создания графической части и разработки UML-диаграмм;

− Microsoft Office Word – для написания документации к программному продукту;

− Figma — онлайн-сервис для разработки интерфейсов и прототипирования с возможностью организации совместной работы в режиме реального времени.

Разработка проекта будет происходить на компьютере со следующими параметрами:

− процессор Intel(R) Core(TM) i3-10110U CPU 2.10GHz

− объем оперативной памяти 8.00 GB;

− объем места на жестком диске 1000 GB;

− видеокарта NVIDIA ® MX 330 with 2 GB VRAM;

− ОС Windows 10 Pro.